

Dossier Familias



# PIRATAS ESPACIALES

Aventura en el sistema solar



Escuela  
de verano

2025

---

---



**ALVENTUS**

actividades escolares



# PIRATAS ESPACIALES

Aventura en el sistema solar

permite a los alumnos/as participar en actividades atractivas y divertidas, hacer nuevos amigos/as y desarrollar competencias importantes como el trabajo en equipo, la comunicación efectiva y liderazgo.

Favorecemos **juegos y actividades en pequeños grupos**, que no son tan habituales el resto del año, lo que nos permite trabajar habilidades y desarrollo personal de niños y niñas:

- La creatividad juega un papel fundamental en el desarrollo de las sesiones de la escuela, permitiendo a niños y niñas **expresarse**, desarrollar habilidades de **resolución de problemas** y aumentar su **confianza y autoestima**.
- Además, este proyecto permite a alumnos y alumnas mantener una **rutina saludable** participando en actividades físicas y desarrollando hábitos saludables (de higiene y alimentación) de los que se beneficiarán a lo largo de toda su vida.

Por otro lado, la Escuela de Verano facilita la **conciliación familiar** durante las vacaciones escolares, permitiéndoles ofrecer a sus hijos/as una actividad divertida, educativa y motivante que a su vez se ajuste a sus horarios laborales y necesidades.



## BENEFICIOS Y OBJETIVOS DE ESTA ESCUELA

- **Desarrollar habilidades sociales y gestión emocional.** Integrada por:
  - Promover el trabajo de autoconocimiento en los alumnos/as.
  - Desarrollar la inteligencia emocional y la empatía.
  - Fomentar el trabajo en equipo y la interdependencia positiva entre los participantes para la consecución de objetivos comunes.
  - Promover el desarrollo de la autonomía en función de la edad.
  - Desarrollar la participación y comunicación activa
  - Promover y desarrollar normas y acuerdos como instrumento para facilitar la convivencia.
- **Promover hábitos de vida saludable** (nutrición, ejercicio físico, higiene...).
- **Lograr el compromiso creativo de los alumnos/as con la narrativa y las actividades propuestas.** Es decir, conseguir que no se limiten solo a seguir instrucciones de los monitores.
- **Desarrollar la creatividad y la resolución de problemas.**



## METODOLOGIA

La metodología de la escuela de verano se basa en estos principios:

- **Inclusión** de todos los participantes en las actividades.
- **Flexibilidad.** Las actividades propuestas para la escuela se adaptarán a las características de cada Centro.
- **Autoconocimiento y metacognición.** Se fomentará el conocimiento y concienciación sobre uno mismo y los propios procesos de aprendizaje.
- **Gamificación.** La gamificación consiste en el uso de elementos lúdicos en situaciones que, a priori, no tienen por qué serlo, como en el caso de la educación. La escuela de verano incorporará en su metodología elementos de juegos como la narrativa, las dinámicas y recompensas.
- **Aprendizaje cooperativo.** lo largo de las semanas de la escuela de verano, se plantearán retos de forma diaria a los participantes que deberán resolver en pequeños grupos. Se designarán roles en estos equipos para favorecer la dinámica de trabajo en los mismos y se les dotará de herramientas que potenciarán su autonomía y facilitarán la comunicación y la resolución de conflictos.

## NARRATIVA Y ELEMENTOS GAMIFICADORES

En el corazón del Sistema Solar, un fenómeno catastrófico ha puesto en peligro la existencia de todos los planetas: **un agujero negro** conocido como **El Vórtice Oscuro** ha comenzado a formarse cerca del Sol, amenazando con devorar la energía de las estrellas y los mundos cercanos. Este misterioso vórtice ha surgido tras la desaparición de un poderoso artefacto cósmico, el **Núcleo Estelar**, que mantenía el equilibrio entre los planetas.



Los **Piratas del Espacio**, una intrépida tripulación liderada por la audaz **Capitana Zara Nébula**, han descubierto que la única forma de detener al agujero negro es encontrar y restaurar el Núcleo Estelar, que se ha fragmentado en diferentes piezas repartidas por el Sistema Solar. Para ello, deciden reclutar a los piratas espaciales más valientes de la galaxia: ¡vosotros!

## Los piratas recibirán su misión inicial:

Debéis embarcaros en la nave Sombra de Orión y viajar a través del Sistema Solar, explorando planetas y enfrentándoos a desafíos en cada uno de ellos. En cada destino encontraréis aliados y enemigos, pero también información que os acercará al Núcleo Estelar, que será clave para detener el vórtice oscuro y salvar a todos los planetas.

### Capitana Zara Nébula



Los piratas tendrán que superar pruebas interplanetarias que pondrán a prueba su ingenio, habilidad y trabajo en equipo. Al inicio de su aventura, la Capitana Zara les entregará un extraño invento, **GADGET**: un pequeño compañero robot, que los ayudará en su travesía.

Sin embargo, a medida que viajan por el Sistema Solar, descubren que el Vórtice Oscuro es mucho más potente de lo que esperaban y detenerlo será una misión muy complicada. En este viaje nos acompañarán dos divertidos Gadgets:

**Gadget Cyber-Explorador X1:** Este artilugio o gadget tiene líneas redondeadas y un color metalizado y azul eléctrico, con luces que parpadean suavemente. Al principio, su forma es intrigante, pero se activa de forma misteriosa cuando su compañero lo toca.



Sus principales Características:

- **Mente Cibernética:** Tiene una habilidad de procesamiento que permite analizar patrones, leer lenguajes alienígenas o interpretar mapas galácticos complejos.
- **Escáner Cuántico:** Es capaz de explorar el entorno y detectar objetos o pistas que no son visibles a simple vista.
- **Habilidad Secreta:** Puede modificar su forma para convertirse en una plataforma de información que proporciona datos detallados sobre el sistema solar, especies alienígenas o historia galáctica.

**Gadget Turbo-Rex XT:** Este gadget tiene apariencia de prisma metálico con tonos dorados, que al activarse se despliega y se transforma en un pequeño robot con piernas fuertes y robustas.



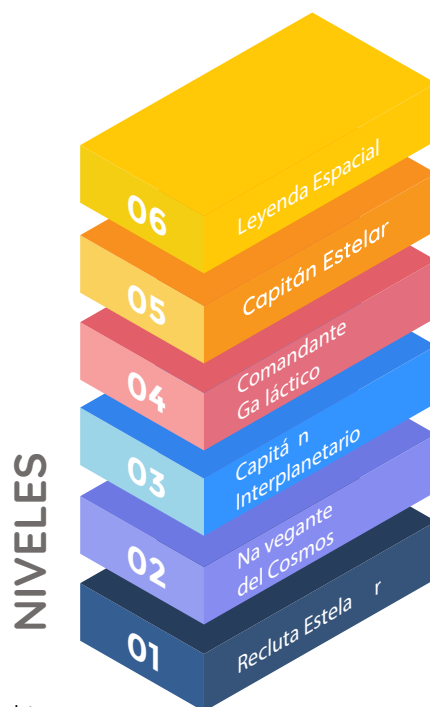
Sus principales Características:

- **Fuerza Cósmica:** Está diseñado para asistir en desafíos físicos, ayudando a escalar, saltar o incluso para realizar maniobras extremas en gravedad cero.
- **Escudo de Plasma:** Ofrece protección al grupo en momentos de peligro, creando un escudo energético que protege a la tripulación.
- **Habilidad Secreta:** Cuando se enfrenta a una gran dificultad física, Turbo-Rex XT activa su modo “Aceleración Estelar”, permitiendo al pirata y al robot moverse a velocidades impresionantes o desatar potentes habilidades de fuerza.

### ¿Estáis listos para zarpar hacia las estrellas?

La escuela contará con un sistema propio de gamificación consistente en:

- **RECOMPENSAS NARRATIVAS** que representarán los avances en la trama.
- **RECOMPENSAS COLECCIONABLES:** que los piratas podrán ir consiguiendo a medida que consiguen logros específicos o muestran unas actitudes concretas. Estas recompensas serán gemas coleccionables.
- **NIVELES DE EXPERIENCIA:** que se otorgarán a final de cada semana en función de las acciones realizadas por los participantes durante la misma. Tras la presentación de la narrativa, los alumnos se iniciarán en el nivel 1 y avanzarán por los mismos durante el campamento hasta alcanzar el nivel 6 al final de éste.



**Nivel 1:** Recluta Estelar

**Nivel 2:** Navegante del Cosmos

**Nivel 3:** Capitán Interplanetario

**Nivel 4:** Comandante Galáctico

**Nivel 5:** Capitán Estelar

**Nivel 6:** Leyenda Espacial

## HORARIOS DE UN DÍA TIPO

Servicio de desayunos (Según Horario Contratado)

Actividades de mañana: 9:00 a 11:30h

**9.00h - 9.30 h (30 minutos): Recibimiento y Reunión de la tripulación galáctica:**

Los piratas espaciales se reunirán en la sala de mando de la nave para comentar el día que comienza. Se hará una breve asamblea para conocer cómo se sienten los tripulantes y repasar las aventuras vividas el día anterior. Además, se dará un adelanto del reto interplanetario que les espera en la jornada.

**9.30h - 10.30h (60 minutos): Progreso en la misión estelar:**

Se presenta un reto que deberán resolver de forma grupal. Una vez superado, avanzarán en su misión para salvar a la galaxia del Vórtice Oscuro.

**10.30h - 11.30h (60 minutos): Entrenamiento del pirata espacial:**

Para enfrentarse a los peligros del espacio, los tripulantes realizarán ejercicios galácticos y pruebas físicas. A través de juegos y desafíos grupales, practicarán habilidades esenciales para mantenerse en forma y listos para las misiones, como esquivar asteroides, trepar cuerdas gravitacionales o navegar en gravedad cero.

**Almuerzo y Tiempo Libre en el hangar: 11:30 a 12:00h:**

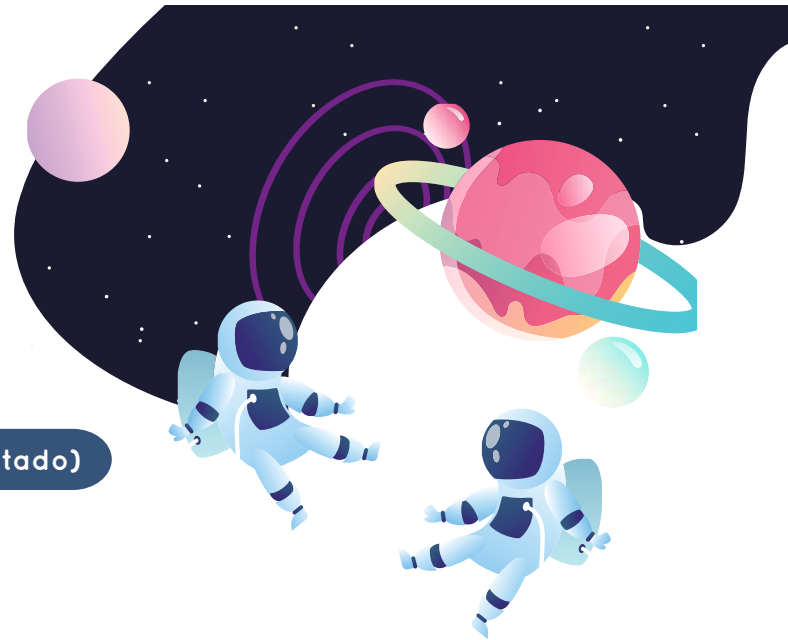
Un momento de descanso en el hangar de la nave donde los tripulantes podrán disfrutar del almuerzo que les proporcionara Alventus y socializar libremente.

Actividades de Mediodía: 11:30 a 14:00h

**12.00 - 13.00h. (60 minutos): Galactic English:**



Los piratas espaciales perfeccionarán su habilidad para comunicarse en inglés, una lengua esencial para entender mensajes intergalácticos y negociar con extraterrestres. Se practicará inglés haciendo énfasis en la comunicación oral. Las sesiones de inglés estarán directamente relacionadas con la narrativa de la escuela de verano. De esta forma, se fomentará la práctica y motivación por el aprendizaje de la lengua inglesa.





**13.00 - 14.00h. (60 minutos):**

La intuición del pirata espacial: En esta actividad, la tripulación trabajará la creatividad a través del arte y la artesanía. También habrá espacio para explorar las emociones y trabajar el autococimiento.

**Comida en la sala de mando: 14:00 a 15:30h**

**Actividades de tarde: 15:30 a 16:00h:**

**15.30 - 16.00 h. (45 minutos): La sabiduría del pirata espacial:**

Se potenciarán las habilidades cognitivas de la tripulación (funciones ejecutivas como la atención, la memoria, la percepción visual...) Se hará por medio de retos, juegos, manipulación de objetos, juegos de mesa y películas.



## TEMPORALIZACIÓN

A continuación, ofrecemos un breve detalle de la temática que inspirará las actividades de cada semana de Escuela de Verano

### Misión 1: La Tierra y los recursos esenciales

El viaje comienza en la Tierra, donde la Capitana Zara Nébula recluta a los piratas para la misión. Antes de partir, deben aprender a operar la nave Sombra de Orión y superar una serie de desafíos que les enseñarán a recolectar recursos galácticos esenciales.

### Misión 2: Marte y la antigua estación espacial

El primer destino en su viaje es Marte, un planeta árido y rocoso, donde los piratas han localizado una antigua colonia espacial abandonada. El Profesor Zane, un genio mecánico y antiguo miembro de la tripulación, les ayudará a encontrar una pieza clave del Núcleo Estelar: el Generador Cuántico.

### Misión 3: Júpiter y la tormenta cósmica

La siguiente parada es Júpiter, el gigante gaseoso, famoso por su enorme tormenta: la Gran Mancha Roja. En este planeta, los piratas conocerán a Astra, una exploradora especializada en tormentas cósmicas. Para conseguir el Corazón de Plasma, pieza crucial del Núcleo Estelar, los piratas deberán atravesar la tormenta y navegar por los vientos violentos de Júpiter.

### Misión 4: Saturno y la colonia alienígena

El siguiente planeta es Saturno, famoso por sus impresionantes anillos. En uno de sus lunas más pequeñas, los piratas encuentran una colonia alienígena que ha desarrollado una biodiversidad única. El Doctor XR3i, un biólogo extraterrestre, les guiará a través de un ecosistema alienígena para recuperar el Cristal Biogénico, una pieza biológica vital para estabilizar el Núcleo Estelar.

### Misión 5 : Urano y el enigma del tiempo

Antes de poder enfrentarse al Vórtice Oscuro, los piratas espaciales deben hacer una última parada en Urano, un planeta envuelto en tormentas de hielo y misterio. Según los registros antiguos, una tecnología olvidada en sus lunas podría ser la clave para restaurar la estabilidad del espacio-tiempo y evitar que el agujero negro siga expandiéndose. Guiados por Orion-7, los piratas deberán sincronizar las órbitas de los planetas para evitar una catástrofe gravitacional.

### Misión 6: Viaje hacia el Vórtice Oscuro

La última misión lleva a los piratas hacia el centro del Sistema Solar, hacia el Sol, donde se encuentra el agujero negro que amenaza con consumir todo el sistema: El Vórtice Oscuro. El Capitán Nova, un antiguo líder de los piratas espaciales, les ayudará a utilizar el Núcleo Estelar para evitar que el agujero negro destruya el sistema solar. Los piratas deben usar todo lo aprendido en las misiones anteriores y trabajar juntos para restaurar el equilibrio del Sistema Solar y evitar su destrucción.



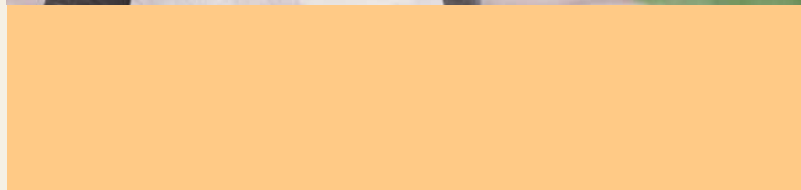
Para organizar la Escuela de Verano en tu colegio, contacta con tu técnico escolar.

[info@grupopalventus.com](mailto:info@grupopalventus.com)

T. 91 659 3689

Síguenos a través de:

@grupopalventus



[www.grupopalventus.com](http://www.grupopalventus.com)